**Tiết 1 Tin học 1A BÀI 2: TIẾP TỤC HOÀN THIỆN ĐỊA HÌNH(Tiết 2)**

1. **YÊ CẦU CẦN ĐẠT**

- Tiếp tục thực hiện được các thao tác: Nâng và hạ địa hình, tạo địa hình lởm chởm, gồ ghề; Làm mịn được địa hình; Tạo được hồ nước.

- Học sinh hứng thú học và tìm tòi thêm các thao tác với phần mền

**B. ĐỒ DÙNG**

Giáo viên: Giáo án, tài liệu liên quan: chuột.

Học sinh: Đủ dụng cụ học tập.

**C. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC TRÊN LỚP**

**I. Ổn định lớp:**

**II. Kiểm tra bài cũ.**

?Nêu cách khởi động phần mềm Kodu?

**III. Bài mới:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động của GV** | **Hoạt động của HS** |
| - Ổn định  **\* Hoạt động 1:**  \* Giới thiệu phần mềm Kodu  **1. Khởi động phần mềm**  **2.Giới thiệu phần mềm Kodu**  **\* Hoạt động 2: Tìm tòi khám phá**  HS làm bài ở phần thực hành  **\* Hoạt động 3:**  - Chốt lại nội dung chính: YC đọc phần ghi nhớ.  - Nhận xét tiết học | - Lắng nghe  - Thực hành  - KT chéo  - Lắng nghe  - Thi đua  - Lắng nghe |

**IV. Điều chỉnh sau bài dạy**.

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….