**Tiết 1 Tin học 1A BÀI 2: TIẾP TỤC HOÀN THIỆN ĐỊA HÌNH(Tiết 2)**

1. **YÊ CẦU CẦN ĐẠT**

- Tiếp tục thực hiện được các thao tác: Nâng và hạ địa hình, tạo địa hình lởm chởm, gồ ghề; Làm mịn được địa hình; Tạo được hồ nước.

- Học sinh hứng thú học và tìm tòi thêm các thao tác với phần mền

 **B. ĐỒ DÙNG**

 Giáo viên: Giáo án, tài liệu liên quan: chuột.

 Học sinh: Đủ dụng cụ học tập.

**C. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC TRÊN LỚP**

 **I. Ổn định lớp:**

 **II. Kiểm tra bài cũ.**

 ?Nêu cách khởi động phần mềm Kodu?

**III. Bài mới:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động của GV** | **Hoạt động của HS** |
| - Ổn định **\* Hoạt động 1:** \* Giới thiệu phần mềm Kodu**1. Khởi động phần mềm****2.Giới thiệu phần mềm Kodu****\* Hoạt động 2: Tìm tòi khám phá** HS làm bài ở phần thực hành**\* Hoạt động 3:**- Chốt lại nội dung chính: YC đọc phần ghi nhớ.- Nhận xét tiết học | - Lắng nghe- Thực hành- KT chéo- Lắng nghe- Thi đua- Lắng nghe |

**IV. Điều chỉnh sau bài dạy**.

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….